

LIVRE BLANC



SOMMAIRE DU METAVERSE ?

Le Metaverse, le nouveau média de collaboration le plus virtuel et le plus réel simultanément !

★ PART 1 - Définitions du Metaverse en entreprise

- Définition Digital VS Metaverse
- Exemple de Metaverse sur PC ou au casque VR
- Les avantages du Metaverse
- Les plateformes Meta & leurs avatars
- Le Metaverse en vidéo
- Le cas client : Narcotiques Anonymes

★ PART 2 - Les cas d'usage du Metaverse d'entreprise

- Meeting-Room, Conférence Metaverse
- Campus Séminaire & Divertissement Metaverse
- Salon Professionnels Metaverse
- Showroom Virtuel collaboratif
- Onboarding RH Immersif
- Teambuilding Metaverse PC/Casque

★ PART 3 - Comment organiser votre 1er évènement Metaverse ?

- 1eres questions à se poser
- Le nombre & Présentiel/Distanciel & le device (pc/casque)
- Quelle plateforme pour quel usage
- Exemples
- Comparatifs de plateformes
- Tarification événementielle

★ PART 4 - Votre plateforme Metaverse à l'année

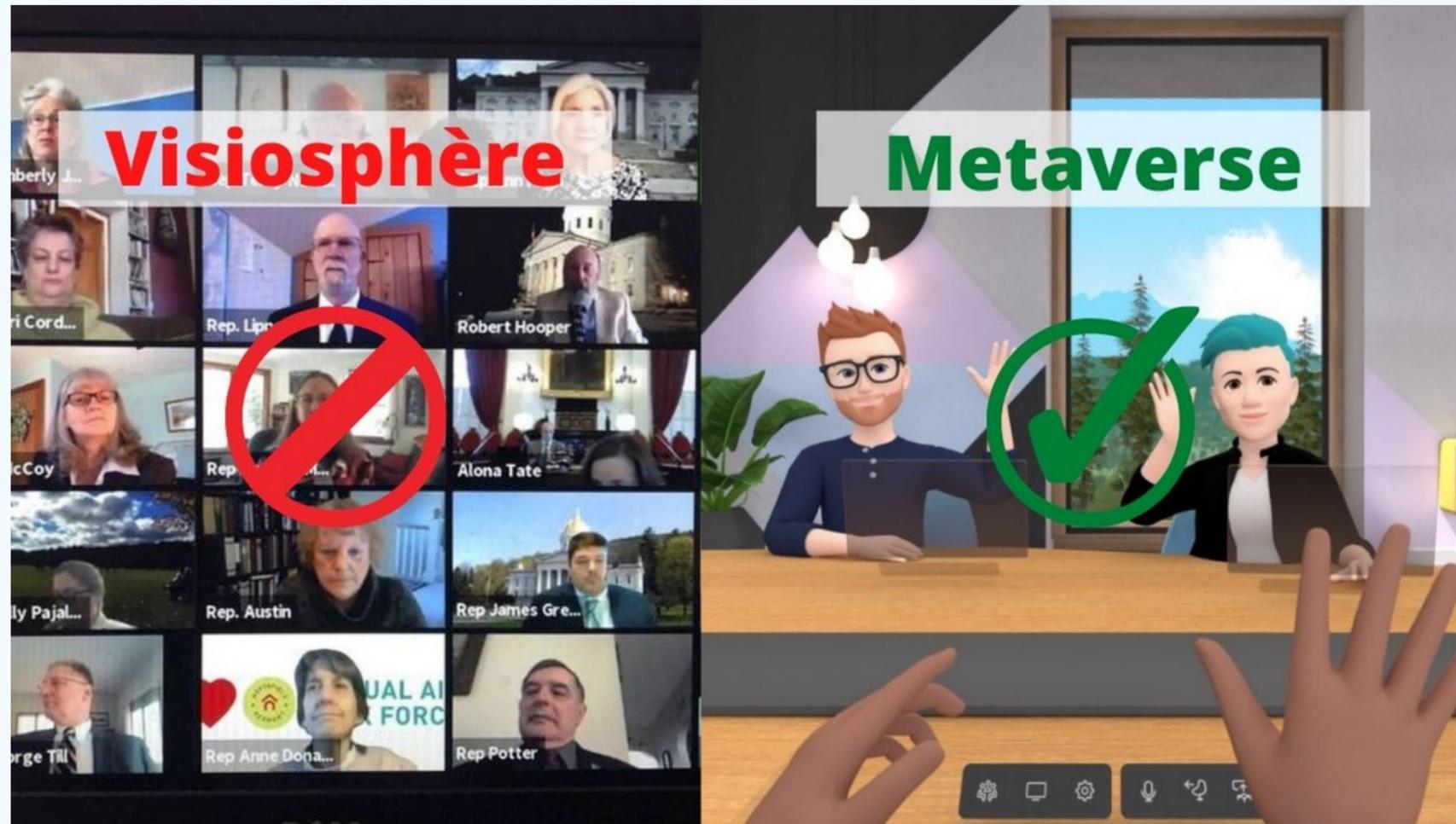
- Plateforme Metaverse frame VR
- Gestion de projet
- Tarification (Service + licence)

★ PART 5 - La VR Academie



DEFINITION DU METAVERSE CORPORATE

DÉFINITION DIGITAL VS METAVERSE



Disponible sur :



Le Metaverse signifie échanger, interagir et collaborer :

- Dans des mondes en 3 dimensions comme dans un jeu vidéo
- Avec une représentation individuelle faite par un avatar personnalisable
- En ayant la possibilité de se déplacer et d'interagir avec les autres et/ou l'environnement

EXEMPLE DE METAVERSE SUR PC OU AU CASQUE VR

**METAVERSE
SUR PC**



**METAVERSE
AU CASQUE**



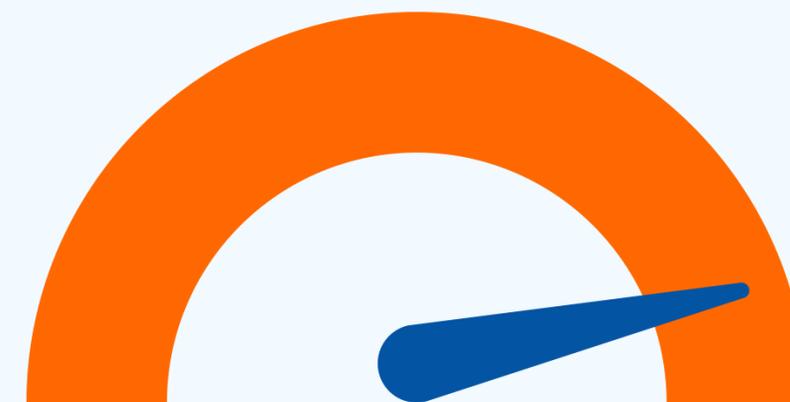
LES AVANTAGES DU METAVERSE ?

Le Metaverse, le nouveau média de collaboration le plus virtuel et le plus réel simultanément !

- ★ L'"avaratisation" VS visio des participants
- ★ La possibilité de se déplacer physiquement
- ★ Le son spatialisé reproduisant le son de la vraie vie
- ★ La possibilité d'interagir avec les autres ou l'environnement
- ★ Les fonctionnalités classiques de meeting sous un nouveau jour
- ★ La nouveauté de ce média qui apporte un nouveau souffle à vos réunions
- ★ Les cas d'usage divers : meeting, showroom, teambuilding etc...
- ★ La possibilité d'opérer en mode cross device : PC + casque en simultané
- ★ La personnalisation de vos environnements



+ SUCCÈS



+ D'ENGAGEMENT

+ DE MOTIVATION

+ D'ÉCHANGES

+ CONCENTRATION

+ D'ANCRAGE MÉMORIEL

LES PLATEFORMES META & LEURS AVATARS



LE METAVERSE EN VIDEO



<https://www.youtube.com/watch?v=JzSLcq3rv1Y&t=1s>

LE CAS CLIENT - LES NARCOTIQUES ANONYMES

Événement Metaverse organisé par VR Academie pour le compte de l'agence Socialyse Paris à destination de l'association des narcotiques anonymes.

Date cible de la réunion NAverse : le jeudi 10 février à 19h

Participants : 8 membres des NA + 6 journalistes + 2 observateurs

Format et durée de la réunion : 40min réunion NA + 20min échanges de 4 membres des NA avec les 6 journalistes présents

La santé mentale nationale est au plus bas, les problèmes d'addiction liés sont au plus haut... La crise actuelle pointe aussi les limites des dispositifs d'aide et de soin de ces pathologies. Depuis 2 ans, les NA ont su relever le défi de réunions virtuelles, notamment sur Zoom : quasiment toutes les réunions physiques sont devenues digitales. Mais cette solution ne remplace pas les réunions en présentiel...

Pour faire face à cette situation exceptionnelle, et aussi pour faire disparaître la peur de se mettre à nu lors d'une première réunion, NA est en train d'organiser sa première réunion dans le métaverse. Pour reproduire une expérience immersive qui recrée fidèlement les sentiments de présence, soutien et accompagnement d'une réunion NA.



Les réunions de partage de Narcotiques Anonymes (NA) proposent de l'aide aux personnes qui ont un problème de drogue et veulent arrêter d'en prendre, par la parole, la présence, l'appartenance et le soutien d'une communauté unie. Fondé sur le modèle des Alcooliques Anonymes, NA est un réseau mondial de groupes, qui existe depuis 50 ans.

Une événement
organisé par



LE CAS CLIENT - LES NARCOTIQUES ANONYMES

Retour des participants & journalistes

" C'est hyper agréable de se sentir comme dans une vraie réunion », lâche l'un d'entre eux, entre deux allusions à son parcours "

"J'adore cette réunion, j'ai la sensation d'y être. Je vous connais, je connais vos voix », s'enthousiasme Lana dont l'avatar révèle qu'elle est une femme de couleur, qui a soigné sa tenue pour notre rendez-vous."

"Pendant la pandémie, nos réunions se sont digitalisées avec Zoom. L'expérience de ce soir permet une présence plus forte que de se retrouver devant un écran, se félicite l'un des participants. Avec Zoom, on est spectateur. Là, on participe vraiment"

"Et avec le casque et les manettes, on ne peut pas être absorbé par autre chose », renchérit la jeune femme en rouge sur ma gauche. Oui, l'engagement est plein et entier. Les lunettes sur les yeux permettent une concentration plus forte , enchaîne un participant."

"Avec le virtuel, on peut respecter l'anonymat qui peut être un frein dans une véritable réunion"

On en parle dans la Presse !



J'ai participé à la réunion des Narcotiques An...
www.20minutes.fr



Narcotiques Anonymes: dans le métavers, de...
www.liberation.fr



La réalité virtuelle s'est invitée à cette réunion...
www.huffingtonpost.fr



Avec les Narcotiques anonymes, en réunion d...
www.ouest-france.fr





LES CAS D'USAGE DU METAVERSE CORPORATE

MEETING-ROOM, CONFERENCE **METAVVERSE**



CAMPUS SEMINAIRE & TEAMBUILDING **METAVE**RSE



SALON PROFESSIONNELS METAVERSE



SHOWROOM VIRTUEL COLLABORATIF



VISITE VIRTUELLE 360°



↑
Avancer

↑
Passerelle

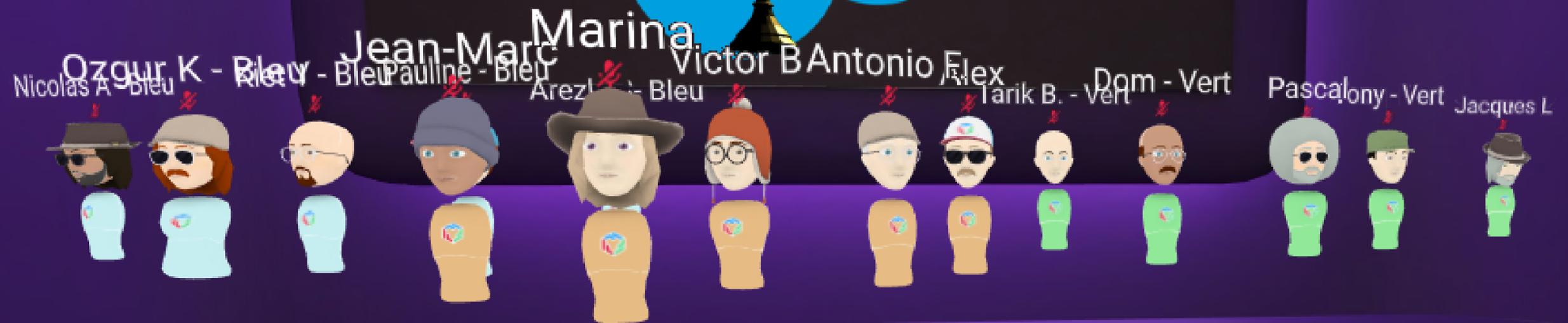
📷
8-Séparateur magnétique

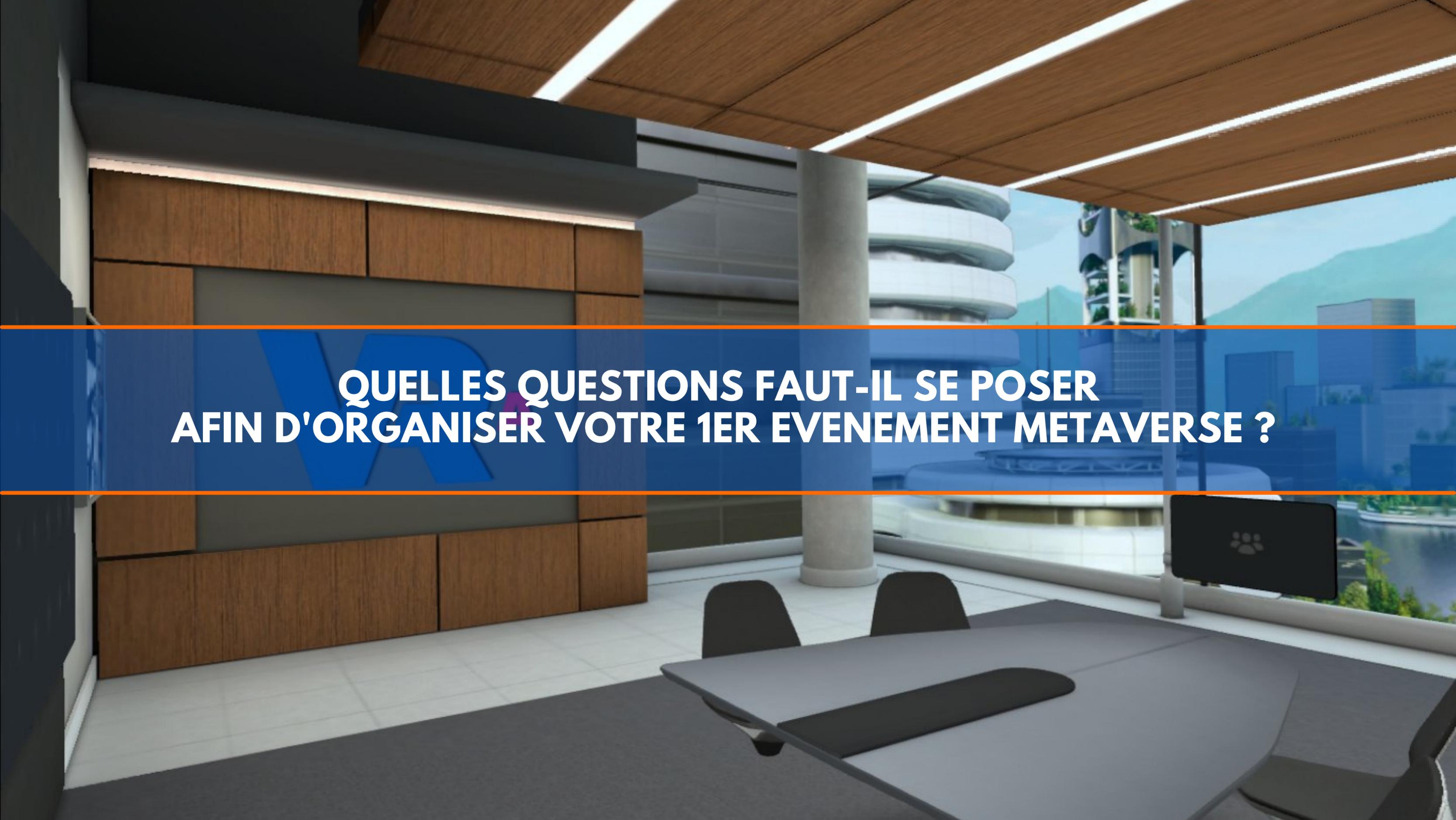
📷
5-Doubles cellules de flottation

ONBOARDING COLLABORATEUR



TEAMBUILDING METAVERSE





**QUELLES QUESTIONS FAUT-IL SE POSER
AFIN D'ORGANISER VOTRE 1ER EVENEMENT METAVERSE ?**

1ERES QUESTIONS A SE POSER !

EXEMPLE : SÉMINAIRES & MEETING VIRTUELS

A distance
sur PC/MAC

En
Immersion
au casque
VR

Accès
via un lien
web

Accès
via une
application

Accès via VR ACADEMIE

Accès direct via les EDITEURS

One
shot

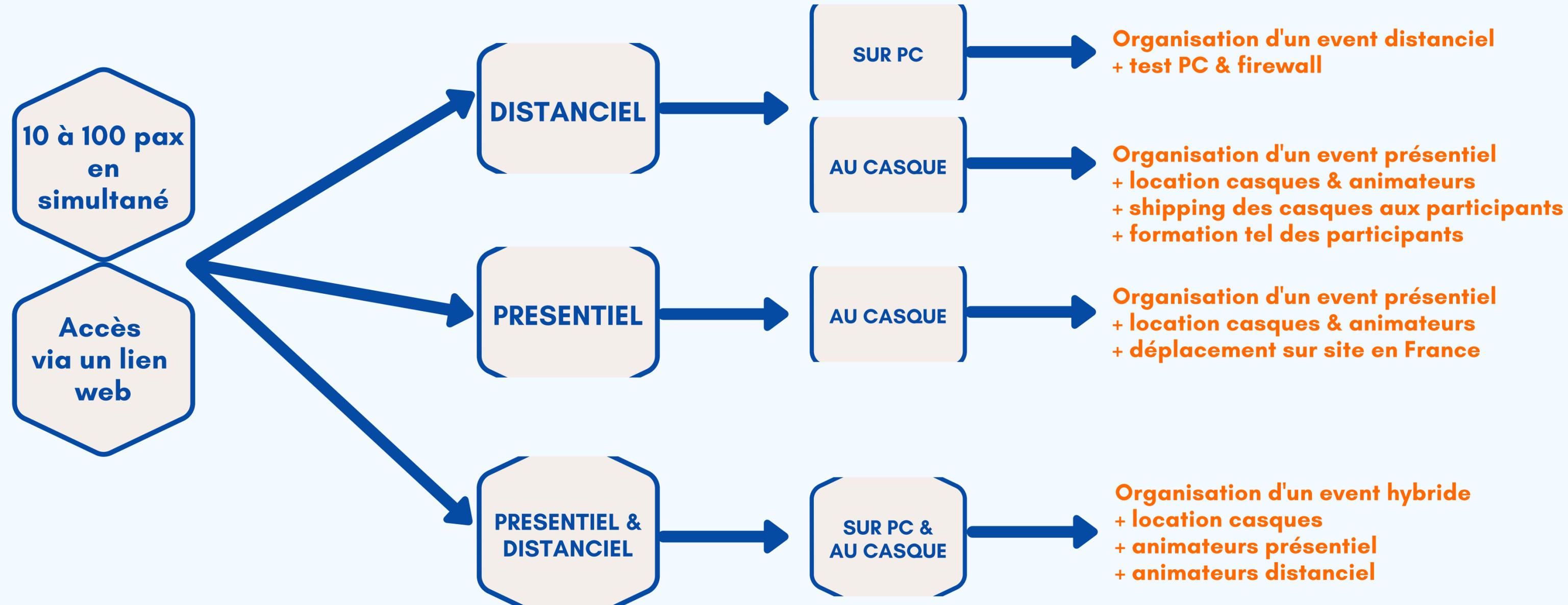
Toute
l'année

<100 pax
en
simultané

>100 pax
en
simultané

LE NOMBRE & LA DISTANCE & LE DEVICE

EXEMPLE : SÉMINAIRES & MEETING VIRTUELS



QUELLE PLATEFORME POUR QUEL USAGE ?

LE MODE CAMPUS VS MEETING ROOM

MODE CAMPUS

Séminaire

Teambuilding

Showroom

Personnalisation +++

Avatar +

Déplacement +

Distanciel & Présentiel

Interactivité +++

De 10 à 100 pax

Annuelle & oneshot



FRAME

MODE MEETING ROOM

Meeting

Codir

Présentation

Personnalisation +

Avatar ++

Déplacement -

Présentiel

Interactivité +

De 5 à 50 pax

Version oneshot



AltspaceVR

horizon

Workrooms

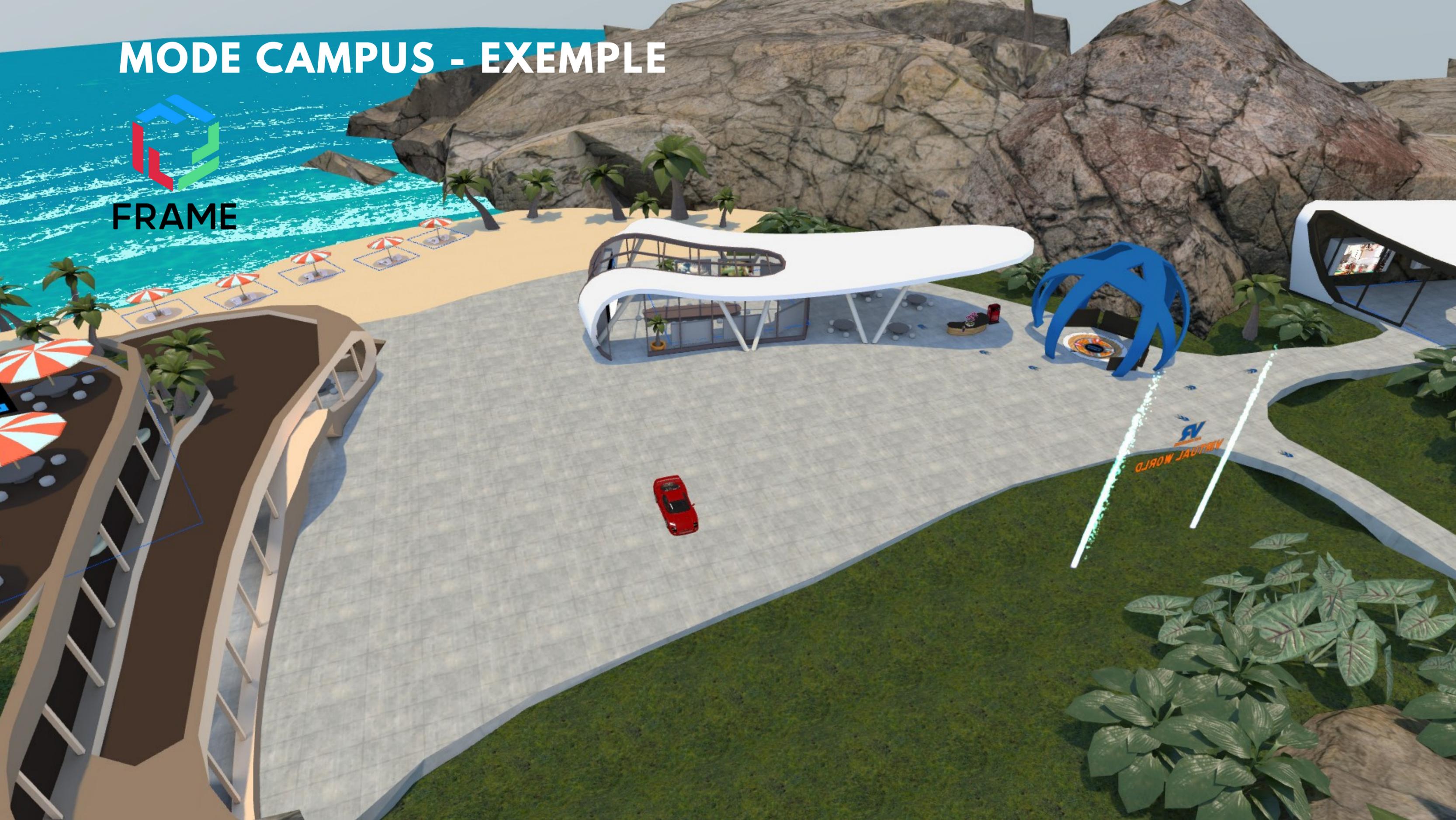
ENGAGE

VIRTUAL COMMUNICATIONS MADE REAL

MODE CAMPUS - EXEMPLE



FRAME



VR
VIRTUAL WORLD

MODE MULTI-ROOM - EXEMPLE



BIENVENUE AU

VIRTUAL
CLUB 

FACEBOOK

Prev

Play

Stop

Next

'43

Config



MODE MEETING-ROOM - EXEMPLE

horizon

Workrooms

Comparaison des Plateformes Metaverse

Plateforme	Horizon Workrooms	AltspaceVR	FrameVR
Lien Web / app VR / app PC	app VR	app VR ou app PC sur Steam	lien web sur PC ou lien web VR
Déplacement libre	non	oui	oui
Nombre d'utilisateurs	15 VR + 30 web	50 par salle	20 à 100 par salle
Taille des rooms	Petite salle de réunion	Moyenne building entier	Grande campus
Choix des environnements 3D	2 choix	10 choix	20 choix
Type d'usages	B2B	B2B + Divertissement	B2B + Divertissement
Customisation	logo + 2 photos	10 visuels	illimité - jpg, .mp4, mp3, pdf

TARIFICATION

METVERSE

PRÉSENTIEL & DISTANCIEL AU CASQUE VR

Présentiel au casque VR

- Location casques
- Project Management
- Set up des casques & avatars
- Animateurs sur site
- Test réseau sur site
- Location routeurs wifi
- Transport A/R

=> **A partir de 200€/pax**



Distanciel au casque VR

- Location casques 6 jours
- Project Management
- Set up des casques & avatars
- Shipping des casques A/R
- Formation des participants (tel)
- Personnalisation meta room
- Présence le jour j

=> **A partir de 250€/pax**



DISTANCIEL SUR PC

★ Teambuilding : 60€/p

★ Seminaire : 60€/p

★ Teambuilding + Seminaire : 120€/p





PLATEFORME METAVERSE A L'ANNEE

PLATEFORME METAVERSE **FRAME VR**

UNE PLATEFORME ACCESSIBLE AVEC UN SIMPLE LIEN WEB

MODE CAMPUS

Séminaire

Teambuilding

Showroom

Personnalisation +++

Avatar +

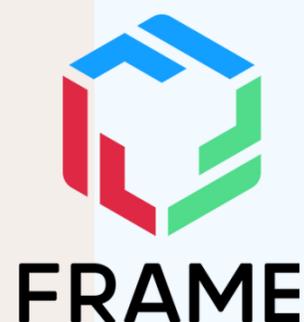
Déplacement +

Distanciel & Présentiel

Interactivité +++

De 10 à 100 pax

Annuelle & oneshot



VR Academie vous accompagne dans la mise en place de votre plateforme Metaverse d'entreprise sur FRAME VR.

- Accessible via un simple lien web
- Sur PC ou au casque VR
- Personnalisation illimitée
- Jusqu'à 100 personnes/room
- Séminaire/Teambuilding/Showroom/Visite virtuelle
- Zones de sons spatialisés
- 20 environnements au choix
- Licence annuelle



COMMENT CONSTRUIRE SA PLATEFORME VIRTUELLE ?

VR ACADEMIE VOUS ACCOMPAGNE DU STORYBOARD A LA LIVRAISON

1

Définir l'objectif final

Ponctuel ou Annuel ?
Interne ou externe ?
Pour quels besoins ?
Utilisation casque Vs PC ?



2

Construire le storyboard

Définition pour chaque environnement :

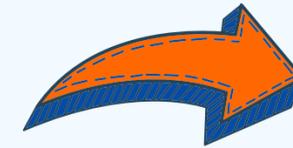
- Médias
- Interactions
- Signalétiques
- Thématiques



3

Production & mise en place

Personnalisation graphique des salles
Importation des médias
Importation de la signalétique



4

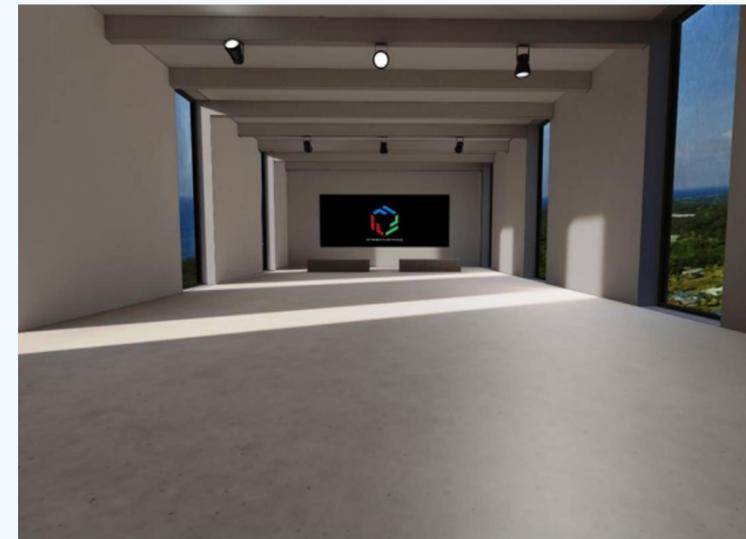
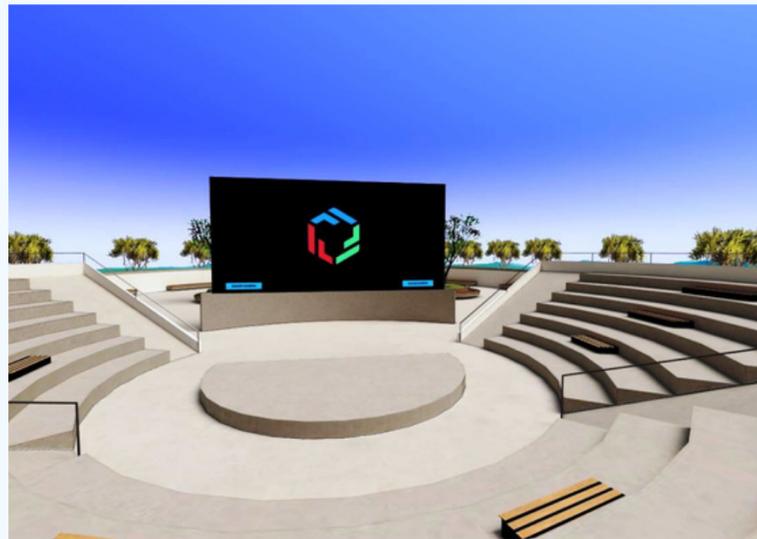
Livraison

Accompagnement
Formation des équipes

ETAPE 1 - CHOISIR SON URL

<https://framevr.io/XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX>

ETAPE 2 - CHOISIR SON ENVIRONNEMENT 3D PARMIS LES 7



CRÉEZ VOTRE PLATEFORME AVEC PLUSIEURS ROOMS

Votre plateforme virtuelle d'entreprise est évolutive.

- Vous pouvez démarrer avec une seule room et en rajouter au fur et à mesure en fonction de vos besoins.
- Vous pouvez également dupliquer les room si vous avez besoin de 2 salles de conférences pour accueillir 60 personnes par ex (30 personnes/room).
- L'utilisateur peut passer d'une room à l'autre en fonction de ses besoins.
- Certaines rooms peuvent être accessibles uniquement par des utilisateurs précis avec identification (email+ mdp)

TEAMBUILDING ROOM



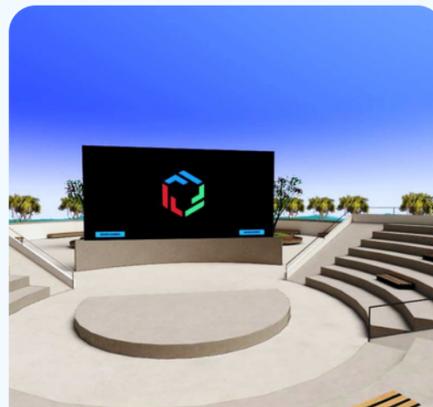
SHOW-ROOM



WELCOME ROOM



CONFERENCE ROOM



MEETING ROOM



ETAPE 3 - SETUP PLATEFORME

ETAPE 4 - PERSONNALISATION DES ENVIRONNEMENTS

ETAPE 5 - GESTION & INTEGRATION DES MEDIAS

ETAPE 6 - SETUP COMPTE FRAME + LICENSE

ETAPE 7 - VALIDATION & LIVRAISON

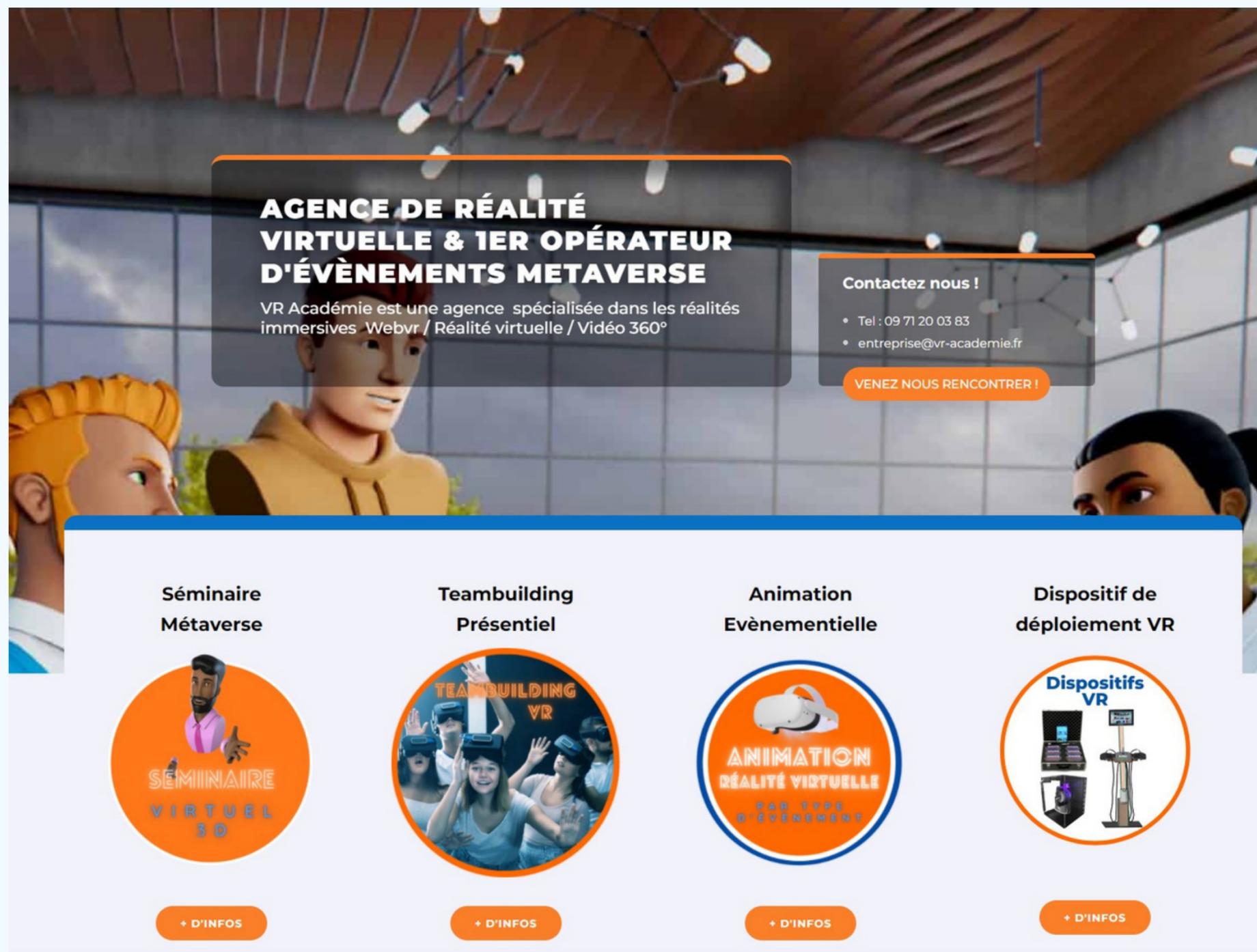
ETAPE 8 - FORMATION A L'ÉQUIPE PROJET

ETAPE 9 - MODIFICATION / AJOUT / MISE A JOUR CONTENU



The image shows a virtual reality environment with a modern interior. A blue semi-transparent banner is overlaid across the center, containing the VR Academy logo and text. The logo consists of the letters 'VR' in a large, bold, blue font, followed by a smaller 'A' in a purple color. To the right of the logo, the text 'LA VR ACADEMIE' is written in a white, bold, sans-serif font. The background environment features a wooden ceiling with recessed lighting, a wall with wood paneling, a large window with a view of a city and mountains, and a table with chairs in the foreground.

VR **A** **LA VR ACADEMIE**



AGENCE DE RÉALITÉ VIRTUELLE & 1ER OPÉRATEUR D'ÉVÈNEMENTS METAVERSE

VR Académie est une agence spécialisée dans les réalités immersives Webvr / Réalité virtuelle / Vidéo 360°

Contactez nous !

- Tel : 09 71 20 03 83
- entreprise@vr-academie.fr

VENEZ NOUS RENCONTRER !

Séminaire Métaverse



+ D'INFOS

Teambuilding Présentiel



+ D'INFOS

Animation Évènementielle

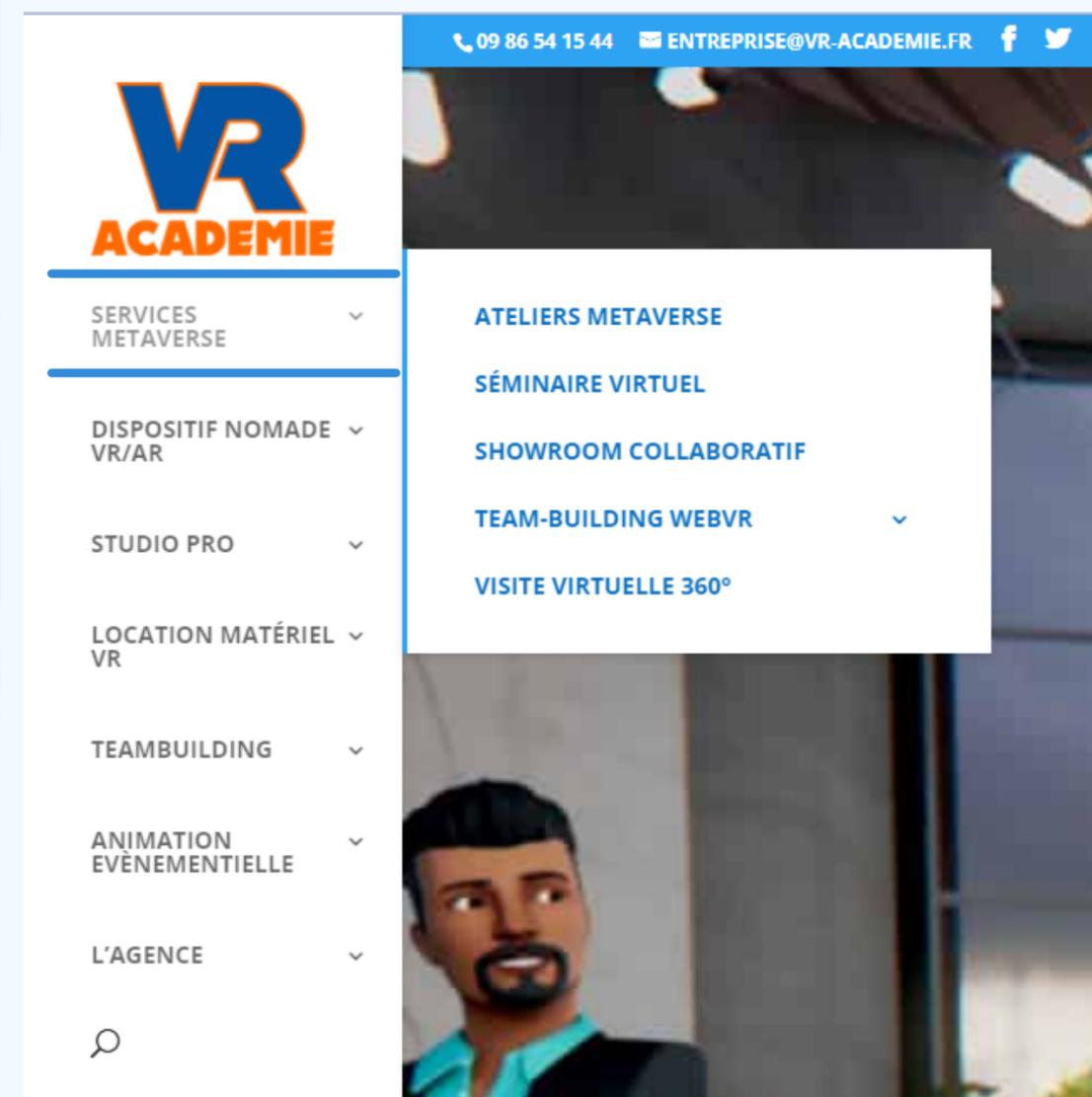


+ D'INFOS

Dispositif de déploiement VR



+ D'INFOS



09 86 54 15 44 ENTREPRISE@VR-ACADEMIE.FR

VR ACADEMIE

- SERVICES METAVERSE
- DISPOSITIF NOMADE VR/AR
- STUDIO PRO
- LOCATION MATÉRIEL VR
- TEAMBUILDING
- ANIMATION ÉVÈNEMENTIELLE
- L'AGENCE

- ATELIERS METAVERSE
- SÉMINAIRE VIRTUEL
- SHOWROOM COLLABORATIF
- TEAM-BUILDING WEBVR
- VISITE VIRTUELLE 360°



AGENCE COM/EVENT IMMERSIVE & METAVERSE

VR Académie est une agence digitale spécialisée dans les service Metaverse et l'évènementiel en réalité virtuelle
Basé à Paris & à Bordeaux, VR Academie dispose de trois pôles de compétences.

EVENEMENTIEL RÉALITÉ VIRTUELLE

- N°1 en France de l'évènementiel XR
- 150 events / an
- Digital Days, Corporate Event
- Soirée & séminaires d'entreprises
- Teambuilding

STUDIO 360°

- Production de vidéos 360°
 - Engie, SnCF, Dalkia, BAP
- Production d'application VR
 - Outil d'aide à la vente HP
- Location Materiel VR

SERVICES METAVERSE

- Séminaire virtuel
- Convention virtuel
- Showroom Virtuel
- Teambuilding virtuel
- Visite virtuelle
- Plateforme Metaverse





NOTRE ÉQUIPE PROJET

A VOTRE ÉCOUTE

ALEXIS VERVELLE

Head of sales



06-17-42-88-97
alexis@vr-academie.fr

0986541544
entreprise@vr-academie.fr
8 rue du dobropol 75017 Paris
RSC : 878 764 737

